

10 очков!

Математическая игра



НАСТОЛЬНАЯ ИГРА



Состав:

- 100 карт
- Инструкция

Правила игры

- Достаньте карты из коробки на игровую поверхность в пределах досягаемости всех игроков. Убедитесь, что карточки направлены стороной номерами вниз.
- По очереди переворачивайте карточки по одной, чтобы узнать номера. Внимательно смотрите на карты после каждого броска.
- Любой игрок, который может сделать 10 попыток с двумя или более картами (например, $4 + 6$ или $3 + 5 + 2$), может выкрикнуть «Я увидел 10!» и заберите эти карты. Для удобства ведения счетов кладите каждый набор карт, который составляет 10 очков.
- Если два или более игроков кричат: «Я увидел 10!» в то же время игрок, который первым увидел 10 очков, может указать факт (например, « $8 + 2 = 10$ »), сохраняет карты. Если игроки заявляют о том, что увидели 10 очков, эти карточки можно убрать из игры.



- **Осторожно!** Если вы перевернете карту акулы, верните эту карту и все карты, которые вы уже собрали, в коробку. Продолжайте ходить по очереди, переворачивая карты и подбирая комбинации по 10, пока все карты не будут перевернуты и не будет больше десятков.
- Подсчитайте стопки каждого игрока по 10. Игрок, набравший наибольшее количество стопок, становится победителем!







Другие веселые способы игры

- Попробуйте «У меня 20!» сделав 20
- Установите таймер: игрок с наибольшим количеством стопок, когда время истекло, становится победителем.
- Первый игрок, получивший 10 стопок из 10, становится победителем.

Лицевая сторона



Вырезать по пунктирным линиям

					2
4	2	7	<u>6</u>	5	8
	<u>6</u>	3	8	<u>9</u>	5
5		4	1	2	<u>6</u>
7	8		3	8	3
1	7	5		<u>6</u>	1
3	<u>9</u>	2	<u>9</u>		1
<u>9</u>	4	<u>6</u>	8	7	7



Вырезать по пунктирным линиям

Лицевая сторона



Вырезать по пунктирным линиям

1	1	1	1	1	9
2	2	2	2	2	4
3	3	3	3	3	9
4	4	4	4	4	1
5	5	5	5	5	9
6	6	6	6	6	2
7	7	7	7	7	9
8	8	8	8	8	5



Вырезать по пунктирным линиям

Вырезать все пунктирные линии и сложить в половину

