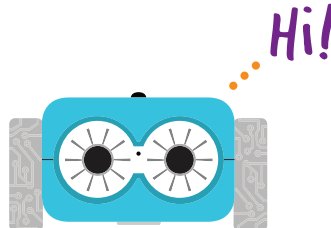


Программирование

Ботли в классе

Последовательности (8-10 лет)
Уровень: Средний



В соответствии со стандартами ассоциации учителей информатики (США) об эффективном управлении системами в ходе программирования и разработки алгоритмов, данное задание направлено на отработку

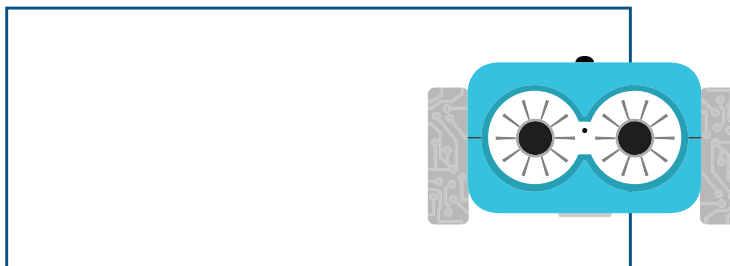
- создания программ, используя цепочки последовательностей и простые циклы, в рамках постановки задачи и поиска оптимального решения,
- а также устранения ошибок (выявления и исключения) ошибок в алгоритмах и программах, состоящих из последовательностей и простых циклов.

Задача:

Научить Ботли исправлять ошибки [последовательности, циклы, устранение ошибок].

Средства:

Ботли, пульт дистанционного управления, карточки для программирования «вперед» и «направо».



Команды:

Каждая из указанных ниже последовательностей содержит ошибку. Для того, чтобы помочь Ботли двигаться вдоль прямоугольника, необходимо найти и устранить ошибки посредством:

- Изменения очередности шагов в заданной последовательности
- Добавления и удаления шагов в заданной последовательности

- 1. Вперед X2, Направо X1, Вперед X3, Направо X2, Вперед X2, Направо X1, Вперед X3, Направо X1**
- 2. Вперед X1, Направо X1, Вперед X2, Направо X1, Вперед X2, Направо X1, Вперед X2, Направо X1**
- 3. Вперед X3, Направо X1, Вперед X3, Направо X1, Вперед X2, Направо X1, Вперед X2, Направо X1**