

Программирование

Ботли в классе

Последовательности и циклы (5-7 лет)
Уровень: Продвинутый



В соответствии со стандартами ассоциации учителей информатики (США) об эффективном управлении системами в ходе программирования и разработки алгоритмов, данное задание направлено на отработку создания программ, используя цепочки последовательностей и простые циклы, в рамках постановки задачи и поиска оптимального решения.

Задача:

Помочь Ботли добраться до дома [последовательности, циклы] + учимся правильно использовать слова, обозначающие местоположение.

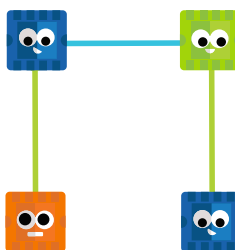
Средства:

Ботли, пульт дистанционного управления, карточки для программирования, препятствия.

Команды:

1. Необходимо спланировать путь Ботли до дома:
А) Для этого сконструируйте и расположите препятствия (см. ниже)
Б) Воспользуйтесь карточками для программирования для создания карты вашего пути. Оранжевый круг символизирует пункт назначения.
2. Теперь можете поэкспериментировать, позволив Ботли маневрировать между тремя первыми препятствиями в произвольном порядке, прежде чем добраться до оранжевого круга.

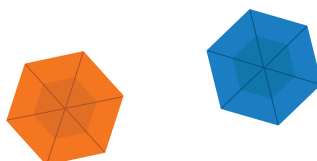
Пройди через тоннель.



Пройди мимо флагштока.



Пройди между двумя валунами.



Остановись на оранжевом круге. Вот ты и дома, Ботли!

