

Содержание

Введение	9
О КНИГЕ, ЯЗЫКЕ И ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ	9
ТЕХНОЛОГИЯ JAVA.....	9
ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ.....	11
ПРО ООП ВОООЩЕ И JAVA В ЧАСТНОСТИ	20
ПОЛЕЗНЫЕ РЕСУРСЫ	23
СТРУКТУРА КНИГИ.....	24
ТЕРМИНОЛОГИЯ И ПРИНЯТЫЕ ДОГОВОРЕННОСТИ	25
ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ.....	25
БЛАГОДАРНОСТИ.....	26
Глава 1. Первая программа.....	27
ОЧЕНЬ ПРОСТАЯ ПРОГРАММА	28
ЕЩЕ ОДНА ПРОСТАЯ ПРОГРАММА.....	37
РЕЗЮМЕ	40
Глава 2. Переменные и основные типы данных	42
ПЕРЕМЕННЫЕ БАЗОВЫХ ТИПОВ	43
КАК ОБЪЯВЛЯТЬ ПЕРЕМЕННЫЕ.....	45
КЛАССЫ-ОБОЛОЧКИ	49
РЕЗЮМЕ	52

Глава 3. Базовые операторы и приведение типов..... 53

АРИФМЕТИЧЕСКИЕ ОПЕРАТОРЫ.....	54
ЛОГИЧЕСКИЕ ОПЕРАТОРЫ.....	55
ОПЕРАТОРЫ СРАВНЕНИЯ.....	57
ПОБИТОВЫЕ ОПЕРАТОРЫ.....	57
ТЕРНАРНЫЙ ОПЕРАТОР.....	60
ОПЕРАТОР ПРИСВАИВАНИЯ.....	62
ЯВНОЕ ПРИВЕДЕНИЕ И АВТОМАТИЧЕСКОЕ РАСШИРЕНИЕ ТИПОВ.....	63
ТИПЫ ЛИТЕРАЛОВ.....	65
СОКРАЩЕННЫЕ ФОРМЫ ОПЕРАТОРОВ.....	66
ИНКРЕМЕНТ И ДЕКРЕМЕНТ.....	67
ВЫЧИСЛЕНИЕ ВЫРАЖЕНИЙ И ПРИОРИТЕТ ОПЕРАЦИЙ.....	68
РЕЗЮМЕ.....	69

Глава 4. Управляющие инструкции 70

УСЛОВНЫЙ ОПЕРАТОР IF.....	71
ОПЕРАТОР ВЫБОРА SWITCH-CASE.....	80
ОПЕРАТОРЫ ЦИКЛА WHILE И DO-WHILE.....	84
ОПЕРАТОР ЦИКЛА FOR.....	89
РЕЗЮМЕ.....	94

Глава 5. Создание и работа с массивами 95

ОДНОМЕРНЫЕ МАССИВЫ.....	96
ПРИСВАИВАНИЕ И СРАВНЕНИЕ МАССИВОВ.....	102
ДВУМЕРНЫЕ МАССИВЫ.....	103
ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ МАССИВА.....	107

РАБОТА С МАССИВАМИ	108
ОПЕРАТОР ЦИКЛА FOR ДЛЯ ПЕРЕБОРА ЭЛЕМЕНТОВ МАССИВА	113
РЕЗЮМЕ	114

Глава 6. Классы и объекты116

КЛАССЫ И ОБЪЕКТЫ	117
ОБЪЯВЛЕНИЕ КЛАССА И СОЗДАНИЕ ОБЪЕКТА	119
МЕТОДЫ	123
КОНСТРУКТОРЫ	128
ПЕРЕГРУЗКА МЕТОДОВ И КОНСТРУКТОРОВ	131
ПРИСВАИВАНИЕ ОБЪЕКТОВ	136
СОЗДАНИЕ КОПИИ ОБЪЕКТА	138
РЕЗЮМЕ	142

Глава 7. Тонкости работы с объектами143

СТАТИЧЕСКИЕ ПОЛЯ И МЕТОДЫ.....	144
ОБЪЕКТЫ И МЕТОДЫ	150
МАССИВЫ И ОБЪЕКТЫ	156
АНОНИМНЫЕ ОБЪЕКТЫ.....	160
ВНУТРЕННИЕ КЛАССЫ	163
АРГУМЕНТЫ КОМАНДНОЙ СТРОКИ.....	167
РЕЗЮМЕ	171

Глава 8. Наследование, интерфейсы и пакеты172

ОСНОВЫ НАСЛЕДОВАНИЯ	173
КОНСТРУКТОР ПОДКЛАССА	177
ПЕРЕОПРЕДЕЛЕНИЕ МЕТОДОВ.....	180

Содержание

ЗАКРЫТЫЕ ЧЛЕНЫ КЛАССА	185
ОБЪЕКТНЫЕ ПЕРЕМЕННЫЕ СУПЕРКЛАССОВ	188
АБСТРАКТНЫЕ КЛАССЫ И ИНТЕРФЕЙСЫ	190
ПАКЕТЫ И УРОВНИ ДОСТУПА	201
РЕЗЮМЕ	203

Глава 9. Работа с текстом и другие утилиты205

РАБОТА С ТЕКСТОМ	206
РАБОТА С ДАТОЙ И ВРЕМЕНЕМ	218
МАТЕМАТИЧЕСКИЕ УТИЛИТЫ	219
РЕЗЮМЕ	221

Глава 10. Обработка исключительных ситуаций223

ИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ СИТУАЦИИ И ИХ ТИПЫ	223
ОБРАБОТКА ИСКЛЮЧЕНИЙ	226
СОЗДАНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ КЛАССОВ ИСКЛЮЧЕНИЙ	232
РЕЗЮМЕ	237

Глава 11. Многопоточное программирование238

РЕАЛИЗАЦИЯ ПОТОКОВ В JAVA	239
ГЛАВНЫЙ ПОТОК 241	
СОЗДАНИЕ ДОЧЕРНЕГО ПОТОКА	244
СИНХРОНИЗАЦИЯ ПОТОКОВ	249
РЕЗЮМЕ	255

Глава 12. Система ввода/вывода.....256

ПОТОКИ ДАННЫХ И КОНСОЛЬНЫЙ ВВОД	257
ФОРМАТИРОВАННЫЙ ВЫВОД	261
РАБОТА С ФАЙЛАМИ	268
РЕЗЮМЕ	277

Глава 13. Основы библиотеки Swing278

ПРИНЦИПЫ СОЗДАНИЯ ПРИЛОЖЕНИЙ С ГРАФИЧЕСКИМ ИНТЕРФЕЙСОМ.....	279
СОЗДАНИЕ ПРОСТОГО ОКНА	284
ОКНО С ТЕКСТОВОЙ МЕТКОЙ	286
ОКНО С ТЕКСТОМ И ПИКТОГРАММОЙ.....	288
ОКНО С МЕТКОЙ И КНОПКОЙ.....	290
КЛАССЫ СОБЫТИЙ.....	295
РЕЗЮМЕ	299

Глава 14. Приложения с графическим интерфейсом.....300

СОЗДАНИЕ ОКНА С ТЕКСТОВЫМ ПОЛЕМ ВВОДА.....	301
НАСЛЕДОВАНИЕ КЛАССОВ КОМПОНЕНТОВ	315
РЕЗЮМЕ	329

Глава 15. Апплеты.....330

ОСНОВНЫЕ СВОЙСТВА АППЛЕТОВ И ПРОСТОЙ ПРИМЕР	331
ПЕРЕДАЧА АППЛЕТУ АРГУМЕНТОВ	338
АППЛЕТ С ЭЛЕМЕНТАМИ УПРАВЛЕНИЯ	343
РЕЗЮМЕ	364

Заключение.....365