

СЕРИЯ — ПРОСТО О СЛОЖНОМ — СЕРИЯ



Наука и Техника

Санкт-Петербург
2017

B Bootstrap



Евдокимов А. П., Финков М.В.

Создание сайтов своими руками на Bootstrap



Наука и Техника

Санкт-Петербург
2017

УДК 004.738.5; 004.42

ISBN 978-5-94387-738-4

Евдокимов А. П., Финков М. В.

СОЗДАНИЕ САЙТОВ СВОИМИ РУКАМИ НА BOOTSTRAP —

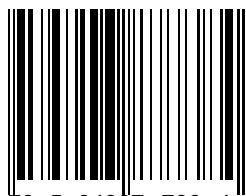
СПб.: Наука и Техника, 2017. — 240 с., ил.

Серия «Просто о сложном»

Эта книга является превосходным учебным пособием по созданию красивых, функциональных сайтов с использованием популярного бесплатного фреймворка (набора инструментов и шаблонов) Bootstrap. Изложение ведется последовательно: от настроек Bootstrap до создания сайтов разной степени сложности. По ходу даются все необходимые пояснения и комментарии.

Книга написана простым и доступным языком. Лучший выбор для результативного изучения Bootstrap. Позволяет даже начинающим быстро и качественно создавать красивые сайты!

ISBN 978-5-94387-738-4



9 78- 5- 94387 - 738- 4

Контактные телефоны издательства:

(812) 412 70 26

Официальный сайт: www.nit.com.ru

© Евдокимов А. П., Финков М. В.,
Прокди Р. Г., 2017

© Наука и техника (оригинал-макет), 2017

Содержание

ВВЕДЕНИЕ	11
ИСТОРИЯ ФРЕЙМВОРКА BOOTSTRAP	13
ПРЕИМУЩЕСТВА И НЕДОСТАТКИ	13
КАК ЧИТАТЬ ЭТУ КНИГУ?	14
АРХИВ	15
ГЛАВА 1. ПОЧЕМУ ИМЕННО BOOTSTRAP?	17
1.1. ОРИЕНТАЦИЯ НА МОБИЛЬНЫЙ ДИЗАЙН	18
1.2. ВОЗМОЖНОСТИ BOOTSTRAP	20
1.3. КОМУ БУДЕТ ПОЛЕЗЕН BOOTSTRAP?	22
ГЛАВА 2. ПОЛУЧЕНИЕ И УСТАНОВКА BOOTSTRAP	23
2.1. ПОЛУЧЕНИЕ BOOTSTRAP.....	24
2.2. БЫСТРЫЙ СТАРТ	27
2.3. BOOTSTRAP CDN.....	29
2.4. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ СТИЛЕЙ	32
2.5. ИСПОЛЬЗУЕМ СРЕДСТВО НАСТРОЙКИ BOOTSTRAP	33
2.6. ГЛУБОКАЯ НАСТРОЙКА BOOTSTRAP	40
ГЛАВА 3. СИСТЕМА СЕТОК BOOTSTRAP	43
3.1. ЧТО ТАКОЕ СИСТЕМА СЕТОК?.....	44
3.2. ПОСТРОЕНИЕ БАЗОВОЙ СЕТКИ	45
3.3. СОЗДАНИЕ ДИНАМИЧЕСКОЙ РАЗМЕТКИ	52
3.3.1. Проектирование разметки для настольного компьютера ..	54
3.3.2. Проектирование разметки для планшета.....	59

3.3.3. Проектирование разметки для мобильного телефона.....	61
3.4. ВЛОЖЕННОСТЬ КОЛОНОК.....	62
3.5. СМЕЩЕНИЕ КОЛОНОК.....	64
3.6. ПЕРЕУПОРЯДОЧИВАНИЕ СЕТКИ	65
ГЛАВА 4. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ БАЗОВОГО CSS	67
4.1. ЗАГОЛОВКИ.....	69
4.2. АБЗАЦЫ И НАЧЕРТАНИЕ ТЕКСТА.....	72
4.3. КЛАССЫ ВЫРАВНИВАНИЯ	74
4.4. КЛАССЫ АКЦЕНТА.....	76
4.5. АДРЕС КОМПАНИИ.....	78
4.6. ЦИТАТЫ	80
4.7. ТЕРМИНЫ	81
4.8. СПИСКИ	82
4.9. ТАБЛИЦЫ.....	83
4.10. КНОПКИ	88
4.11. ФОРМЫ	90
4.11.1. Обычная форма	90
4.11.2. Встроенная форма	93
4.11.3. Горизонтальная форма	96
4.12. ФОРМАТИРОВАНИЕ КОДА	98
4.13. ИЗОБРАЖЕНИЯ	99
ГЛАВА 5. ЗНАКОМСТВО С ОСНОВНЫМИ КОМПОНЕНТАМИ BOOTSTRAP	101
5.1. КОМПОНЕНТЫ СТРАНИЦЫ	102
5.1.1. Заголовки страницы	102

5.1.2. Панели	104
5.1.3. Использование класса Media	106
5.1.4. Миниатюры	109
5.1.5. Списки.....	112
5.2. НАВИГАЦИОННЫЕ КОМПОНЕНТЫ	115
5.2.1. Навигационные вкладки и «таблетки”	115
5.2.2. Навигационная строка	116
5.2.3. Хлебные крошки	123
5.3. ЭЛЕМЕНТЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА.....	124
5.3.1. Метки	124
5.3.2. Кнопки.....	125
5.3.3. Класс Glyphicon	125
ГЛАВА 6. ПРОДОЛЖАЕМ ЗНАКОМСТВО С КОМПОНЕНТАМИ BOOTSTRAP	129
6.1. КОМПОНЕНТ JUMBOTRON	130
6.2. КОМПОНЕНТ WELL	133
6.3. ИНДИКАТОР ВЫПОЛНЕНИЯ (PROGRESSBAR)	134
6.4. ПАГИНАЦИЯ	139
6.5. ГРУППЫ КНОПОК	141
6.6. КНОПКИ С ВЫПАДАЮЩИМ МЕНЮ	142
6.7. НЕЗАВИСИМЫЕ И ЗАВИСИМЫЕ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛИ В BOOTSTRAP ..	143
6.8. УВЕДОМЛЕНИЯ	145
ГЛАВА 7. ПЛАГИНЫ BOOTSTRAP	149
7.1. ШАБЛОН ДЛЯ ЭТОЙ ГЛАВЫ	150
7.2. ВСПЛЫВАЮЩИЕ ПОДСКАЗКИ	151
7.3. ПЛАГИН POPOVERS	153
7.4. ВСПЛЫВАЮЩИЕ ОКНА	154

7.5. ПЛАГИН SCROLLSPY	159
7.6. КАРУСЕЛЬ – СЛАЙД-ШОУ.....	161
ГЛАВА 8. ОПТИМИЗАЦИЯ BOOTSTRAP	167
8.1. ТЕХНИКИ ОПТИМИЗАЦИИ	168
8.1.1. Оптимизация CSS-файлов.....	169
8.1.2. Оптимизация JavaScript-кода	171
8.1.3. Оптимизация изображений	173
8.2. ТИПИЧНЫЕ ОШИБКИ	175
ГЛАВА 9. ТЕМЫ, ШАБЛОНЫ И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ	177
9.1. ТЕМЫ И ШАБЛОНЫ	178
9.1.1. Коммерческие шаблоны	178
9.1.2. Бесплатные шаблоны	181
9.2. ПЛАГИНЫ ДЛЯ BOOTSTRAP	184
9.3. РЕДАКТОРЫ.....	185
ГЛАВА 10. РЕАЛЬНЫЙ ПРИМЕР: ПИШЕМ САЙТ БЛОГА	189
10.1. РАЗРАБОТКА ГЛАВНОЙ СТРАНИЦЫ	191
10.2. СТРАНИЧКА С ЗАПИСЬЮ БЛОГА.....	199
10.3. ОБ АВТОРЕ.....	201
10.4. КОНТАКТ-ФОРМА.....	202
ПРИЛОЖЕНИЕ I. JAVASCRIPT: ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ И ПЕРВАЯ ПРОГРАММА	207
П1.1. JAVASCRIPT - НЕ JAVA	208
П1.2. ОБЪЕКТНАЯ МОДЕЛЬ JAVASCRIPT	209

П1.3. ПЕРВАЯ ПРОГРАММА	210
П1.4. КОММЕНТАРИИ В JAVASCRIPT	213
П1.5. ДИАЛоговые ОКНА	214
П1.5.1. Метод alert() - простое окно с сообщением и кнопкой ОК.....	214
П1.5.2. Метод confirm() - окно с кнопками ОК и Cancel	215
П1.5.3. Метод prompt() - диалоговое окно для ввода данных	216
П1.6. СПЕЦИАЛЬНЫЕ СИМВОЛЫ.....	217
П1.7. ЗАРЕЗЕРВИРОВАННЫЕ СЛОВА	218
 ПРИЛОЖЕНИЕ II.	
 JAVASCRIPT: ОСНОВЫ СИНТАКСИСА	219
П2.1. ПЕРЕМЕННЫЕ В JAVASCRIPT	220
П2.1.1. Объявление переменной	220
П2.1.2. Типы данных и преобразование типов	221
П2.1.3. Локальные и глобальные переменные	224
П2.2. ВЫРАЖЕНИЯ И ОПЕРАТОРЫ	224
П2.2.1. Типы выражений.....	224
П2.2.2. Операторы присваивания	225
П2.2.3. Арифметические операторы	225
П2.2.4. Логические операторы	226
П2.2.5. Операторы сравнения	226
П2.2.6. Двоичные операторы	227
П2.2.7. Слияние строк.....	227
П2.2.8. Приоритет выполнения операторов.....	228
П2.3. ОСНОВНЫЕ КОНСТРУКЦИИ ЯЗЫКА	229
П2.3.1. Условный оператор if.....	229
П2.3.2. Оператор выбора switch	231
П2.3.3. Циклы.....	233
Цикл for	234
Цикл while	235
Цикл do..while.....	235
Операторы break и continue.....	236
Вложенность циклов	237